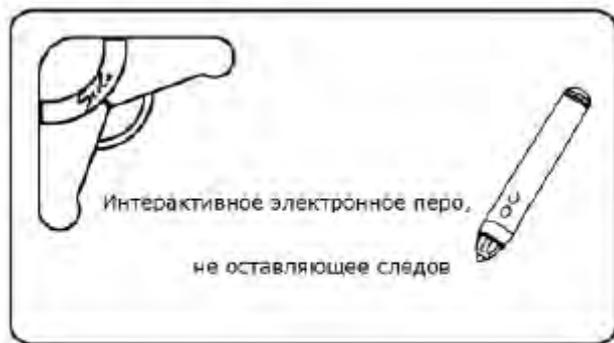


ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
АМУРСКОЙ ОБЛАСТИ «СВОБОДНЕНСКАЯ СПЕЦИАЛЬНАЯ
(КОРРЕКЦИОННАЯ) ШКОЛА-ИНТЕРНАТ»
(2 отделение)

«Краткое руководство интерактивно-проекционного комплекса Schola».

(Мастер-класс на МО педагогов коррекционного цикла).

Горева Н.А., педагог дополнительного образования.



**Интерактивное электронное перо,
не оставляющее следов**

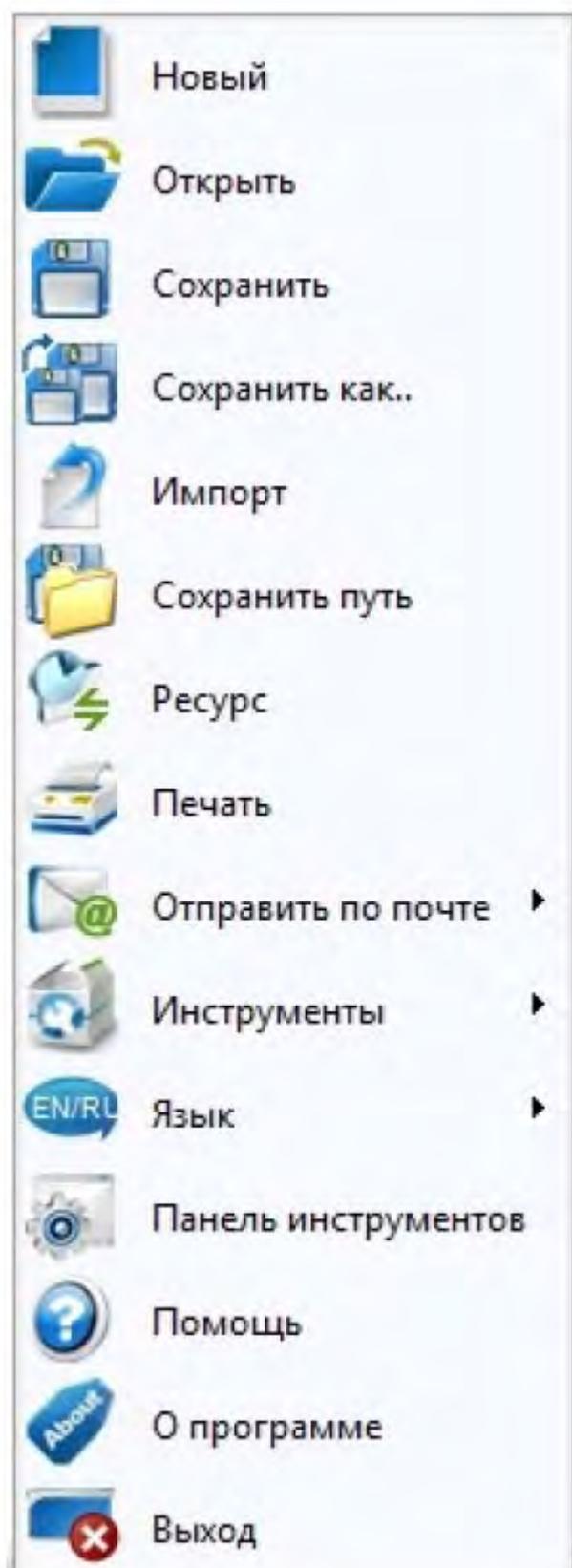
Основные функции

- Управление мультимедиа: Электронное перо в полной мере заменяет мышь (функции левой и правой кнопок, перемещение и перетаскивание курсором). В тоже время оно не оставляет следов на поверхности и не пылит.
- Проигрывание процесса рисования «черта-за чертой», в последовательности вывода на экран.
- Функции повтора, захвата изображения, часов, транспортира, треугольника, компаса, линейного масштаба и д.р.
- Функции виртуальной клавиатуры, прожектора и д.р.
- Функции ручки, кисти, комбинированной кисти, лазерной ручки, прожектора, выделения и д.р.
- Множество функций для учебного процесса.
- Поддержка вставки объектов (изображения различных форматов, видео, FLASH анимация, текст и д.р.)
- Сохранение в форматах: EWB, PPT, PDF, JPG, PNG, TIF и HTML.
- Возможность выбора цвета и ширины линии, параметров фона.
- Функции кнопок Page Up и Page Down в презентациях, маркировка и изменение содержимого PPT файлов.
- Распознавание стандартных фигур и письменного

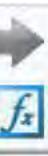
ввода.

- Создание иконок из рисунков.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ИНТЕРФЕЙС



Основная панель инструментов электронной доски

Авторучка		Отменить ввод
Структурная ручка		Повторить ввод
Тёмная ручка		Повторить
Кисточка		Параметры настройки
Ручка		Прозрачная резинка
Уменьшить		Стирka области
Увеличить		Стирka
Передвинуть		Функция
Следующая страница		Геометрическая форма
Предыдущая страница		Стрелка
Удалить страницу		Медиа
Новая страница		Текстовое окно
Режим		Волшебная ручка
Старт		Лазерная ручка
Повернуть		

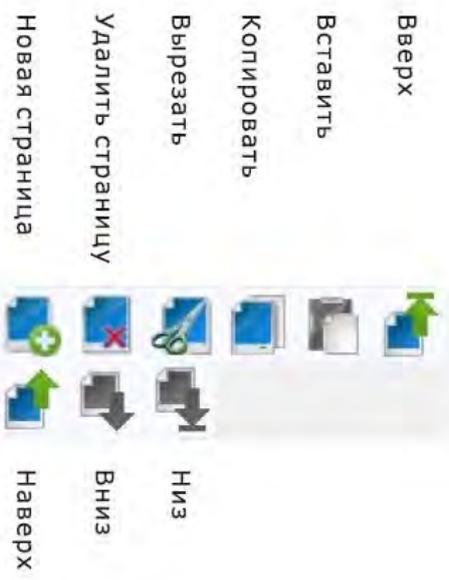
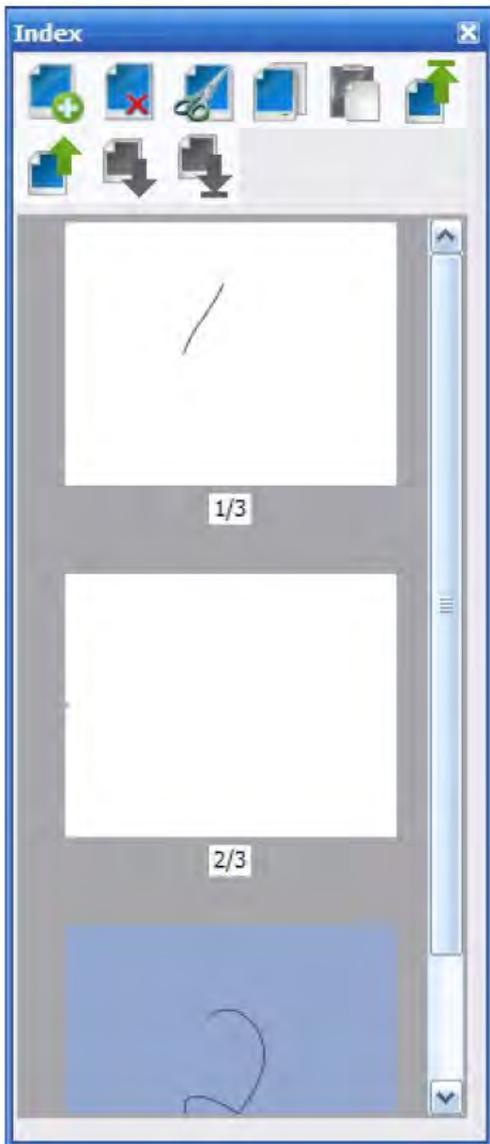
Нажмите  , чтобы переключить режим отображения, Стартовое меню поменяет вид на

 . Нажмите кнопку  для вызова примечаний

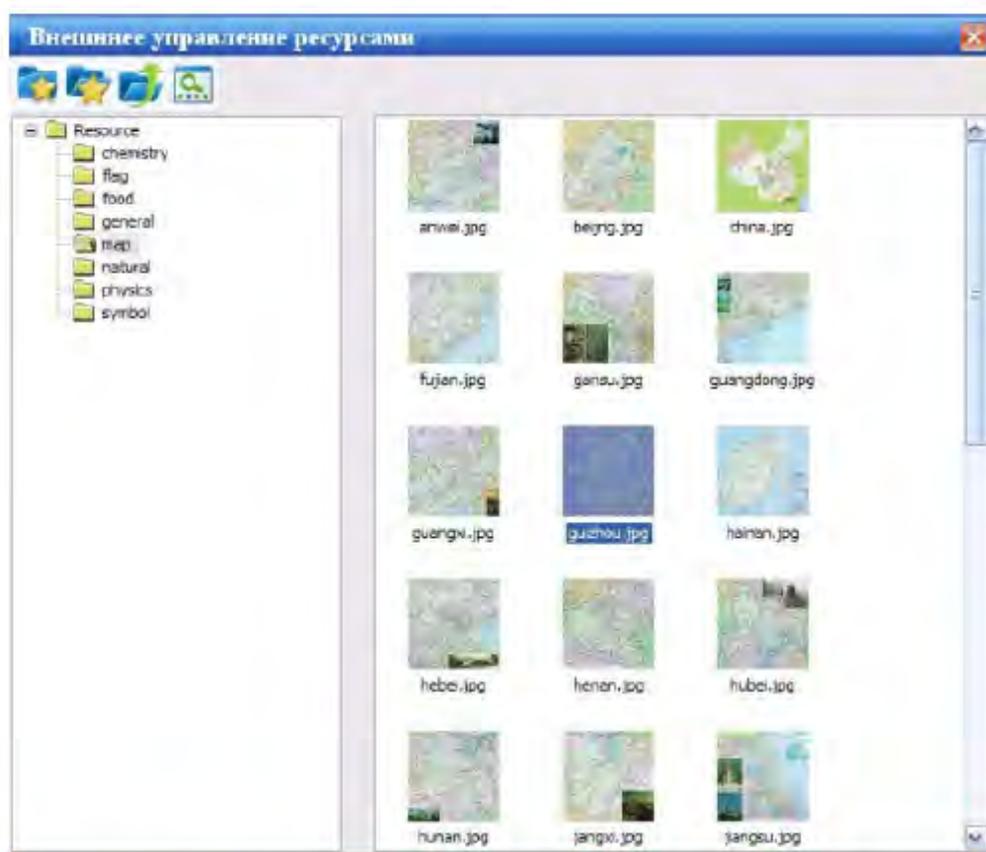
Вставка документа	
Стоп ppt	
Следующая страница ppt	
Предыдущая страница ppt	
Прозрачная резинка	
Стирka области	
Стрелка	
Стрелка	
Структурная ручка	
Ручка	
Режим	

После запуска программы вы увидите плавающую панель. Нажмите в любой её точке и потяните, нажмите  для поворота панели на 90 градусов. Потянув за рамку, вы можете изменить её масштаб.

3.2.3 Панель указателей



3.2.4 Внешнее управление ресурсами



Ресурсное меню расположено слева, справа находятся доступные документы.



Добавить выбранный пункт к ресурсам.



Выбранные ресурсы. Структура меню будет показана слева.
Путь по умолчанию «Мой компьютер».



Вверх.



Вид: простой вид (показывает уменьшенные копии рисунков), символ, детализированный просмотр (показывает файлы с таблицей свойств: размер, тип, время создания и изменения).

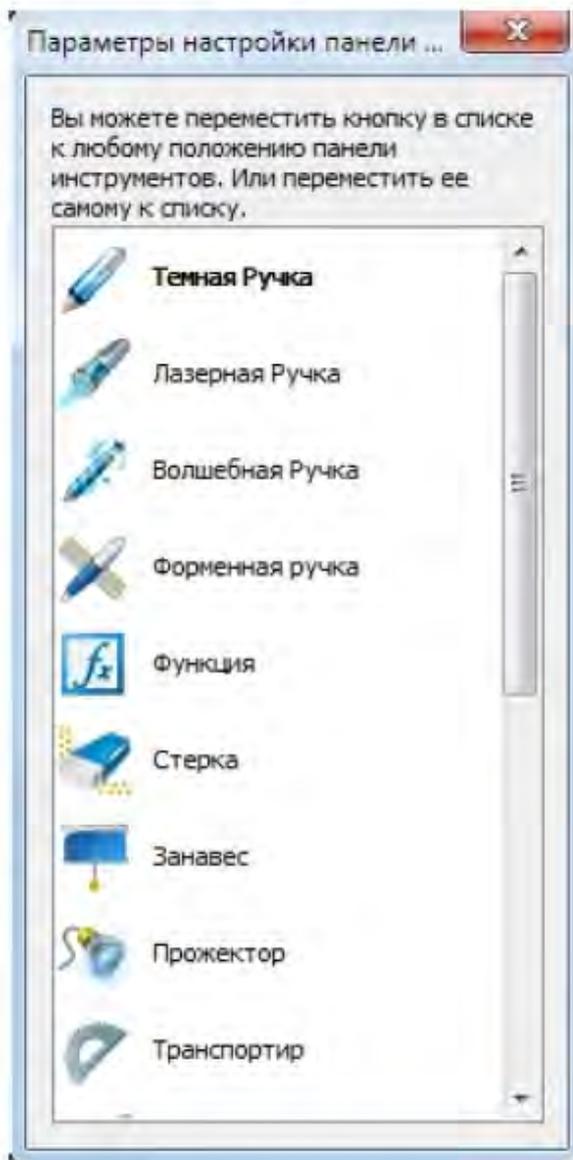
Работа с внешними ресурсами:

Программа позволяет вставлять изображения, видео и FLASH анимацию в файлы формата EWB.

Порядок работы следующий:

- a. Найти соответствующий файл;
- b. Вставить его двойным щелчком;
- c. После исчезновения окна управления внешними ресурсами перетащить файл на доску, настроить его размер и положение.

3.2.5 Настройка пользовательского интерфейса



Настройка плавающей панели инструментов производится в разделе «Параметры настройки».

Для того чтобы его открыть нажмите «Старт»  -> «Панель инструментов» .

Добавить кнопки в меню — перетащите кнопку в список «Команды» на панели.

Удалить кнопки с панели — перетащите кнопку из списка «Команды» на панели.

Изменить положение кнопок в списке — зажмите кнопку и перетащите её на желаемую позицию.

3.2.6 Переключение режимов просмотра

Программа работает в 3 режимах.

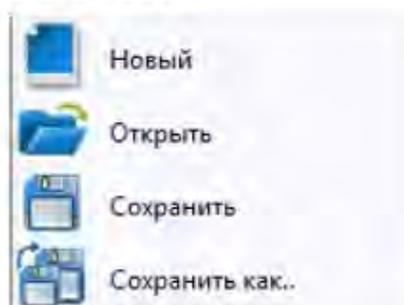
Ввод информации: доступны ввод и редактирование информации на главном экране.

Офисный: позволяет делать заметки на документах.

Рабочий стол: сворачивает окно программы, остаются только кнопки «Повернуть», «Старт» и «Режим».

3.3 Документы

3.3.1 Новый



Нажмите кнопку «Старт», а затем кнопку «Новый» в открывшемся меню.

3.3.2 Открыть

- Нажмите кнопку «Старт», а затем кнопку «Открыть» в появившемся меню.
- Выберите EWB файл и нажмите чтобы открыть его.

3.3.3 Сохранить

- Нажмите кнопку «Старт», а затем кнопку «Сохранить» в открывшемся меню.
- Введите имя файла и нажмите «Сохранить».

3.3.4 Сохранить как

- Нажмите кнопку «Старт», а затем кнопку «Сохранить как» в открывшемся меню.
- Введите имя файла и нажмите «Сохранить».
- Файлы могут быть сохранены в форматах EWB, BMP, PPT, HTML.

3.4 Страницы

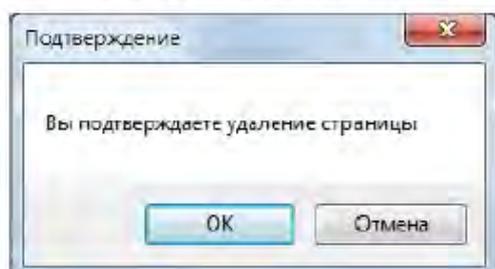
Количество страниц, которые может создать пользователь, не ограничено. У каждой страницы могут быть изменены цветовая палитра и фон.

3.4.1 Новая

Нажмите «Новая»  на панели инструментов. Цвет фона по умолчанию белый.

3.4.2 Удалить

Чтобы удалить текущую страницу нажмите «Удалить»  на панели инструментов, выберите «Да» в появившемся меню.



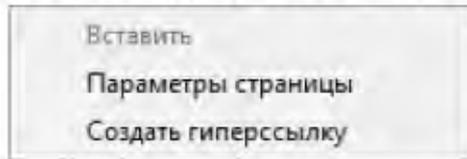
3.4.3 Следующая и предыдущая страницы

Нажмите «Вперёд» или «Назад» для смены страницы.



3.4.4 Параметры страницы

- Щёлкните правой кнопкой мыши на главной панели и выберите в появившемся меню «Настроить страницу»
- Выберите цвет или рисунок фона, затем нажмите «Да» чтобы завершить настройку.



3.4.5 Увеличить и уменьшить

- Нажмите «Увеличить» или «Уменьшить» на панели инструментов
- Нажмите левой кнопкой мыши на главной панели, чтобы изменить масштаб
- Изменение размера изображения ограничено максимальным и минимальным масштабами

3.4.6 Передвинуть

- Нажмите «Переместить» на панели инструментов
- Наведите курсор на главную панель и зажмите левую кнопку мыши
- Перемещайте в любом направлении, после чего отпустите кнопку мыши

3.5 Объекты

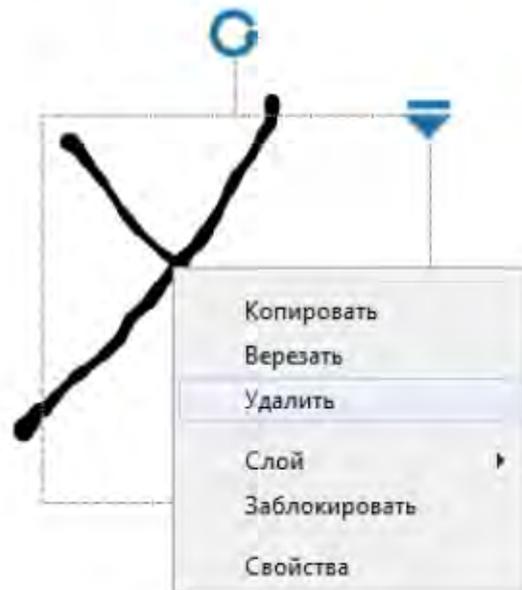
3.5.1 Новый

Все объекты разделены по категориям в соответствии с их назначением, как например различные перья, показанные на рисунке.



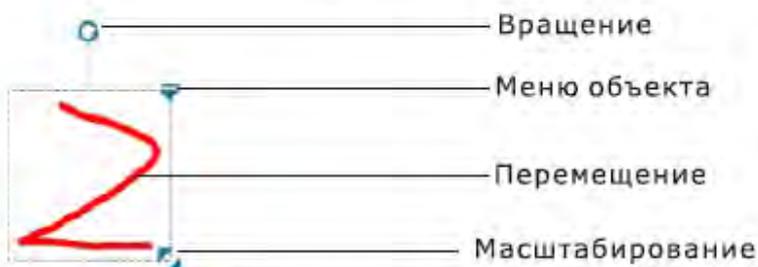
3.5.2 Удалить

Нажмите кнопку «Удалить» в меню объектов.



3.5.3 Выбрать

Нажмите «Выбрать»  на панели инструментов, нажмите на объекте, который хотите выбрать, или обведите его рамкой.



3.5.4 Перемещение

Щёлкните левой кнопкой мыши на области перемещения и перетащите объект в необходимое положение, после чего отпустите кнопку мыши.

3.5.5 Масштабирование

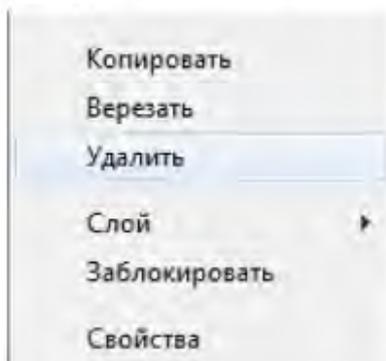
Щёлкните левой кнопкой мыши на стрелках «масштабировать». Двигайте мышь вверх и влево или вниз и вправо для изменения размеров, после чего отпустите кнопку мыши.

3.5.6 Вращение

Нажмите на области вращения и, двигая мышь, поверните объект.

3.5.7 Меню

Щёлкните правой кнопкой мыши на любом выбранном объекте. Появится следующее меню:

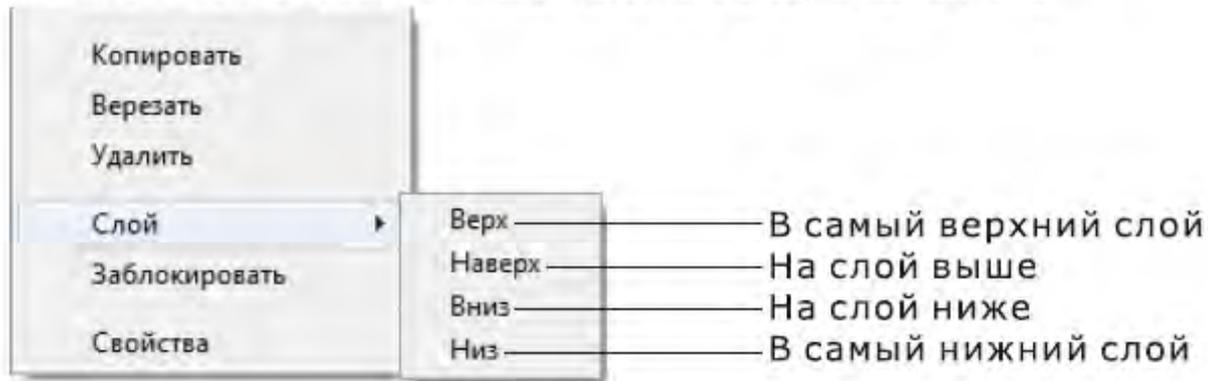


3.5.8 Копировать, вырезать и вставить

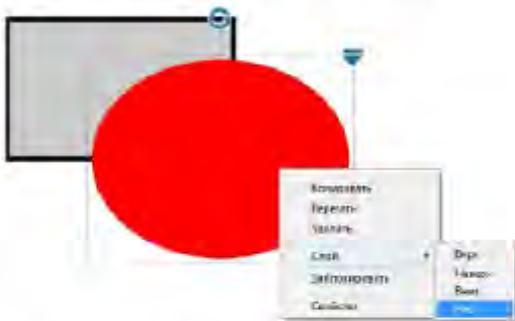
Нажмите «Копировать» или «Вырезать» чтобы скопировать объект в буфер обмена. Щёлкните правой кнопкой на главной панели, в открывшемся меню выберите «Вставить».

3.5.9 Слой

Нажмите «Слой» в объектном меню, появится следующее подменю:



Пример. До редактирования.



Пример. После редактирования.



3.5.10 Блокировка

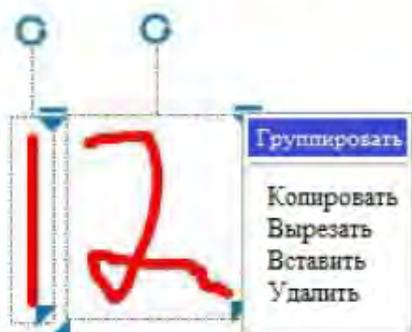
Нажмите «Заблокировать» в объектном меню, изображение примет следующий вид:



Если объект заблокирован, в объектном меню появится кнопка «Разблокировать»

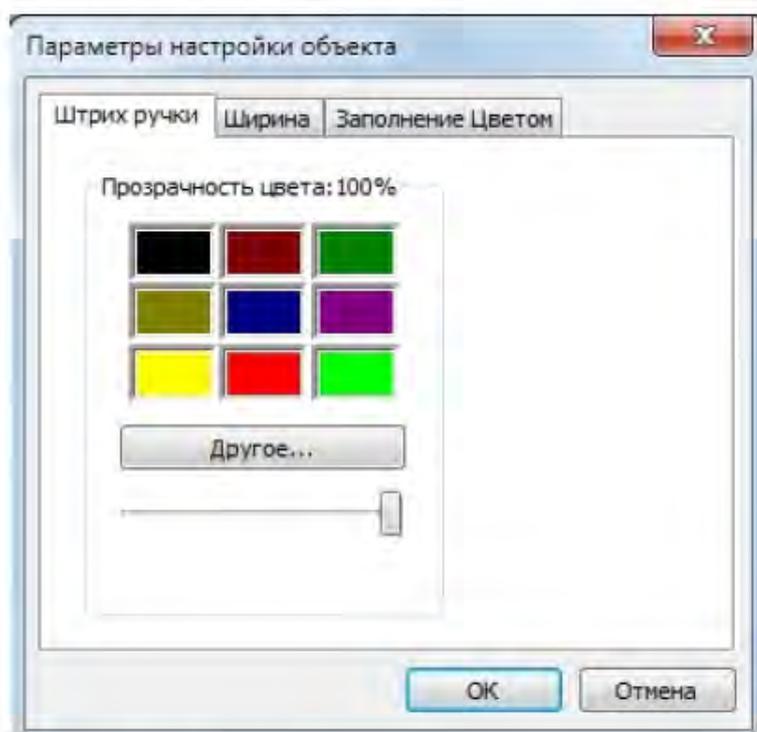
3.5.11 Группировка

Выберите одновременно несколько объектов и щёлкните по ним правой кнопкой. Появится следующее меню:



Нажмите «Группировать», чтобы объединить выделенные объекты в один. Если был выбран сгруппированный объект, его можно разбить на составляющие части, для этого нажмите «Разбить» в объектном меню.

3.5.12 Настройки объекта



3.6 Ручки

Способ использования: выберите соответствующую ручку на панели инструментов и начните писать или рисовать. Доступны следующие типы ручек:

3.6.1 Ручка

Результат использования



3.6.2 Кисточка



Результат использования:



3.6.3 Тёмная ручка



Результат использования



3.6.4 Лазерная ручка



Используется для привлечения внимания. Изображение, нанесённое с ее помощью, исчезнет после смены типа кисти.

3.6.5 Волшебная кисть

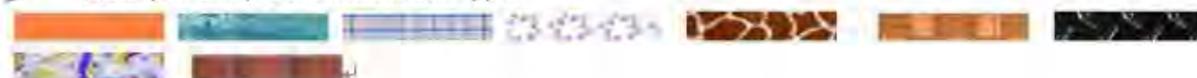


Изображение постепенно исчезнет через некоторое время.

3.6.6 Структурная кисть



Доступно 9 различных текстур:



3.6.7 Ручка с распознаванием текста

Электронная доска способна распознавать вводимый текст и выводить его на экран с использованием стандартных шрифтов. Поддерживает только китайский и английский языки и цифры.

3.7 Стёрка

3.7.1 Стёрка области

Нажмите «Стёрка области» и нарисуйте окружность на экране. Будут удалены объекты, попавшие в выделенную область.

3.7.2 Прозрачная резинка

Удаляет все объекты на текущей странице.

3.8 Геометрические формы

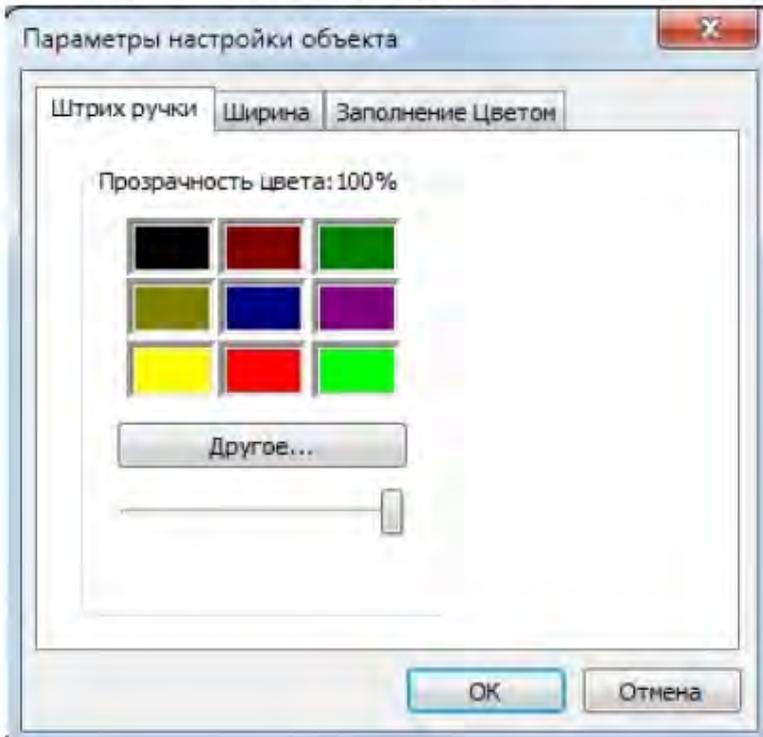
3.8.1 Создать геометрическую форму

1. Нажмите «Геометрические формы» и выберите тип (прямоугольник, круг, равнобедренный треугольник, прямоугольный треугольник и ромб).

2. Нарисуйте на экране прямоугольник. Его положение и размер определяют размеры и позицию нарисованной фигуры.

3.8.2 Свойства геометрических форм

Щёлкните на фигуре правой кнопкой, чтобы вызвать окно свойств. В нём можно задать тип и цвет линий, заливку объекта.



3.8.3 Операции с геометрическими формами

Переместить, вращать, масштабировать, копировать, удалить, сгруппировать, заблокировать и т.д.

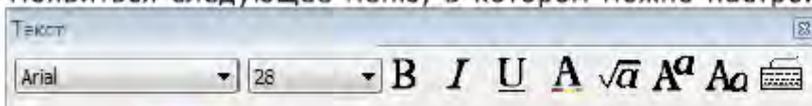
3.9 Функция

Нажмите кнопку «Функция». Выберите одну из функций и перетащите её на экран, она будет отображена в прямоугольной рамке. Доступны следующие функции: sin, cos, tg, ln, x.

3.10 Текстовое окно

Текст вводится через специальное окно.

1. Нажмите кнопку «Текстовое окно»
2. Перетащите рамку на страницу, чтобы задать положение и размер, или нажмите на странице левой кнопкой и обведите рамку необходимого размера.
3. Появится следующее меню, в котором можно настроить шрифт, размер и цвет текста.



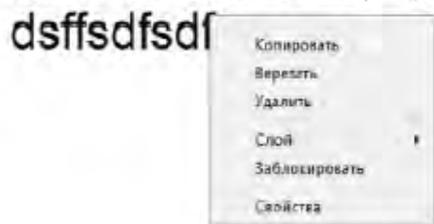
4. Нажмите  для того чтобы вставить формулы, такие как интеграл, сумма:



5. Нажмите , и на экране появится экранная клавиатура.

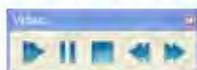


6. Щёлкните на текстовом объекте правой кнопкой и нажмите «Параметры» в появившемся меню. Тот же результат может быть получен двойным щелчком по объекту.



3.11 Работа с медиа

3.11.1 Видео



1. Нажмите кнопку и выберите видеофайл, который следует открыть
- 2.левой кнопкой перетащите рамку обозначающую файл на экран, после отпустите кнопку.
3. Сохраните EWB файл без сохранения видео.

3.11.2 Фотографии

1. Нажмите кнопку и выберите файл с фотографией, который следует открыть
- 2.левой кнопкой перетащите рамку обозначающую фотографию на экран, после отпустите кнопку

3.11.3 FLASH анимация

1. Нажмите кнопку и выберите файл с FLASH роликом, который следует открыть
- 2.левой кнопкой перетащите рамку обозначающую ролик на экран, после отпустите кнопку
3. Сохраните EWB файл без сохранения видео, только со связями.

3.12 Повторить

Документ будет проигрываться до последней страницы, если проигрывание не будет остановлено. Кнопки управления включают в себя «проигрывать», «пауза», «остановить» и временной указатель для перемещения по ролику. Всплывающее меню позволяет настроить скорость воспроизведения.

3.13 Отмена и восстановление

- 1) Нажмите «Отменить ввод», , чтобы отменить предыдущее действие.
- 2) Нажмите «Повторить ввод», , чтобы восстановить отменённое действие.

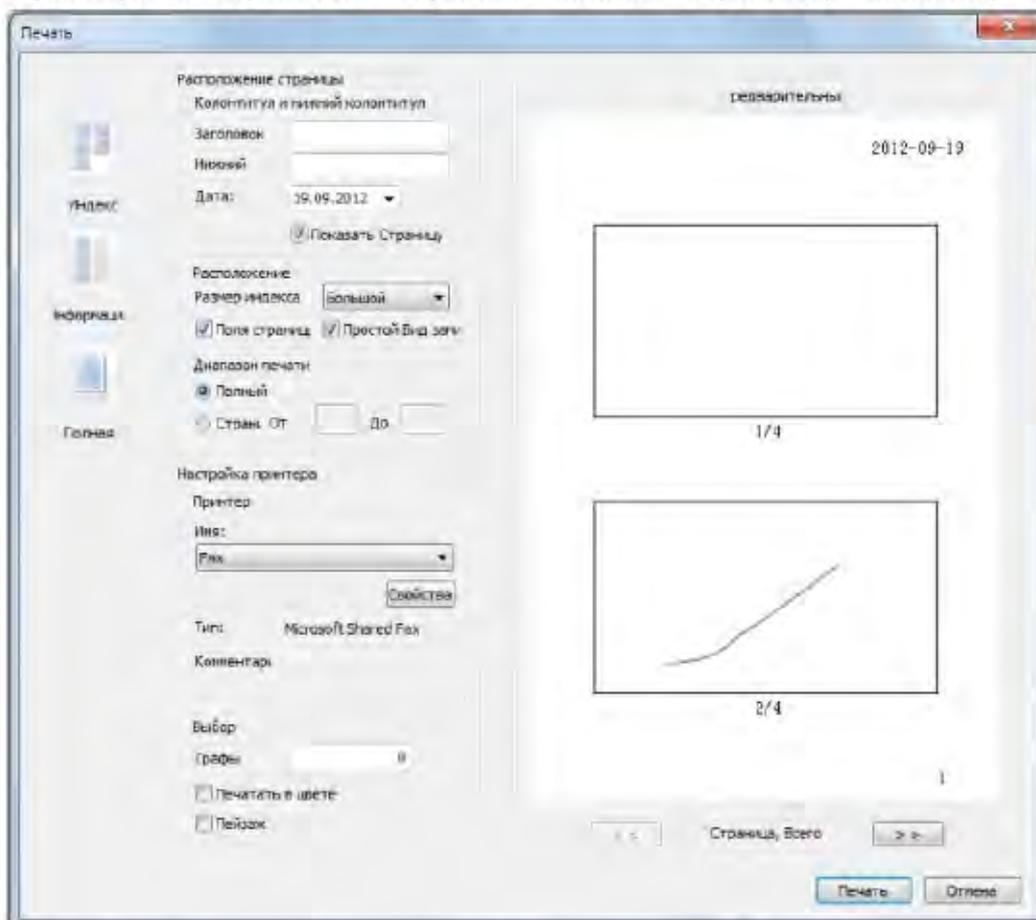
3.14 Печать

3.14.1 Предпросмотр

Просмотр может быть осуществлён в трёх режимах: Индекс, Информация, Полный.

3.14.1.1 Индекс

Доступно 4 размера отображения страниц: полная страница, большой, средний, маленький.

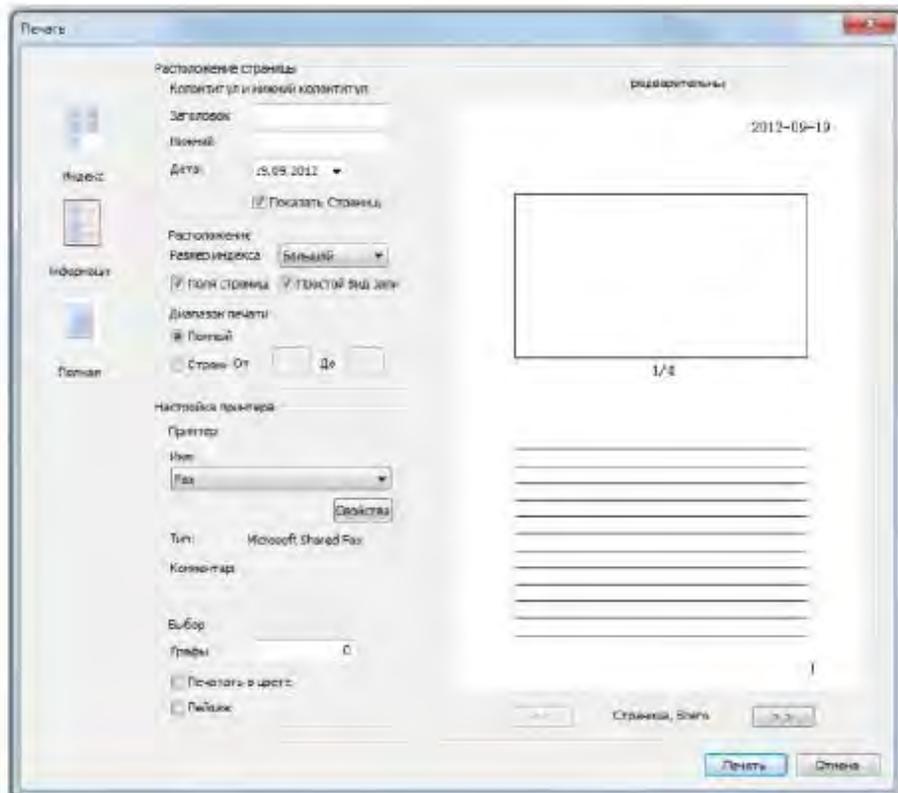


Предыдущая страница: просмотр предыдущей страницы, если данная страница является первой, опция не доступна.

Следующая страница: просмотр следующей страницы, если данная страница является последней, опция не доступна.

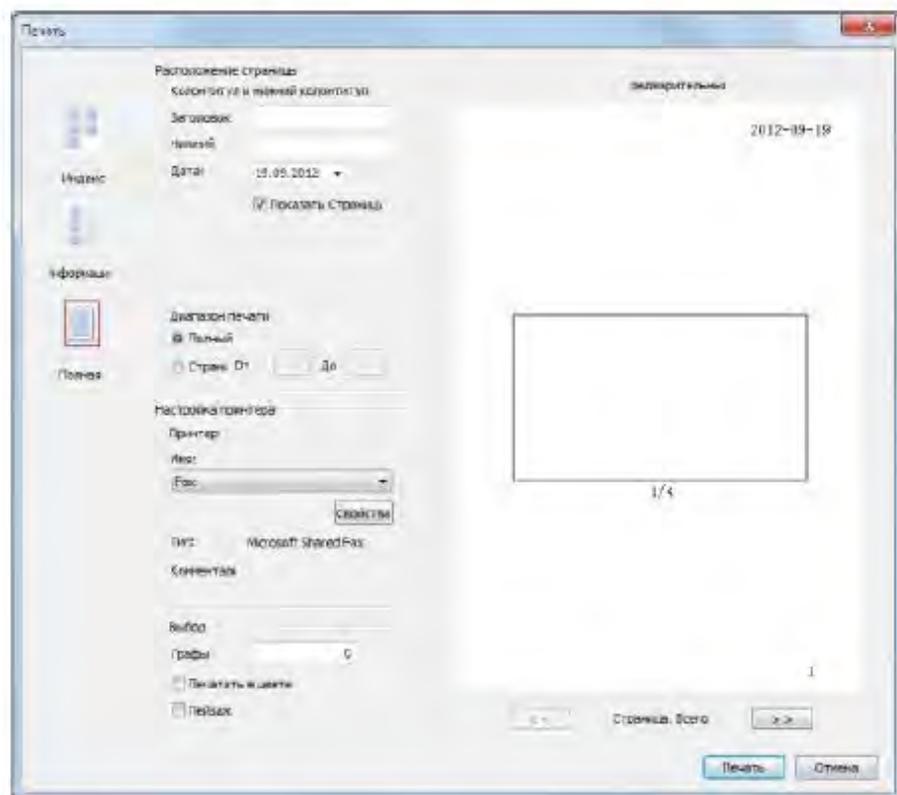
3.14.1.2 Информация

Доступно 3 размера отображения страниц: крупный, средний, мелкий.



3.14.1.3 Полный

На странице печатается только одна фотография.



3.14.2 Настройки печати

3.14.2.1 Верхний и нижний колонтитулы

Верхний колонтитул: параметры верхнего колонтитула при печати

Нижний колонтитул: параметры нижнего колонтитула при печати

Дата: параметры печати даты

Номер страницы: параметры печати номера страницы

3.14.2.2 Размещение изображения

Полная страница: В уменьшенном формате печать одной фотографии на страницу. Не доступно в режиме с комментариями.

Большой: В уменьшенном формате две фотографии на страницу. В режиме с комментариями одна фотография на страницу.

Средний: В уменьшенном формате четыре фотографии на страницу. В режиме с комментариями две фотографии на страницу.

Меленький: В уменьшенном формате шесть фотографий на страницу. В режиме с комментариями три фотографии на страницу.

Границы страниц: на печать выводятся только рамки фотографий.

Заголовки уменьшенного формата.

3.14.2.3 Диапазон печати

Полный: печать всех страниц

Номера: печать только указанных страниц. Например 2-6, на печать будут выведены только страницы со 2-й по 6-ю.

3.14.2.4 Выбор принтера

Наименование: список всех принтеров, подключенных к компьютеру.

Тип: показывает тип каждого принтера.

Комментарии: дополнительная информация о принтерах.

3.14.2.5 Прочие настройки печати

Копии: количество экземпляров каждой страницы.

Черно-белая печать: по умолчанию отключена.

Ориентировка страницы: по умолчанию включен портретный режим.

3.15 Отправка по почте

1. Нажмите кнопку «Старт», из меню отправки электронной почты выберите формат письма.

2. Введите адрес получателя, тему и текст письма.

3.16 Инструменты

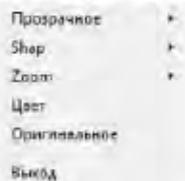
Нажмите кнопку «Инструменты» в меню «Старт».



3.16.1 Проектор

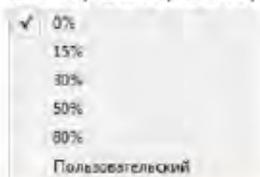
Этот инструмент позволяет выделить определённый участок экрана. Пользователь может перемещать и вращать подсвечиваемую область, менять её размер и форму, устанавливать прозрачность и цвет тени вокруг. При этом ввод информации доступен только в подсвеченной области.

1) Нажмите кнопку Меню или щёлкните правой кнопкой на фоне. Появится следующее меню.

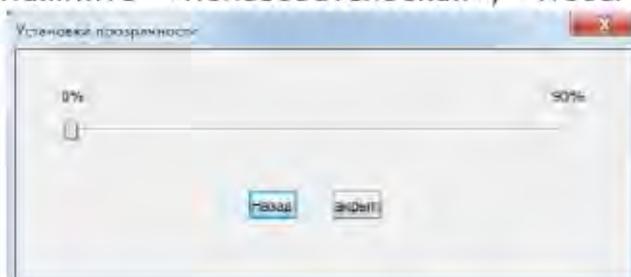


1. Прозрачное.

1.1 Используется для изменения степени прозрачности фона. Может принимать значения 0%, 12%, 30%, 50%, 80% и любое другое по выбору пользователя.



1.2 Нажмите «Пользовательская», чтобы открыть окно настройки прозрачности.



1.1.1 Для установки значения перемещайте ползунок на шкале, по мере его перемещения прозрачность будет изменяться автоматически. Максимальное значение равно 90%.

1.1.2 Нажмите «Назад» чтобы восстановить первоначальное значение.

1.1.3 Нажмите «Закреть», чтобы закрыть окно.

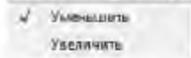
2. Форма



1.1 Круг. Нажмите «Круг», чтобы область прожектора приобрела форму круга (по умолчанию).

1.2 Прямоугольник. Нажмите «Прямоугольник», чтобы область прожектора приобрела форму прямоугольника.

3. Масштабирование



2.1 Нажмите «Уменьшение», чтобы уменьшить размер области прожектора на 30 пикселей.

2.2 Нажмите «Увеличение», чтобы увеличить размер области прожектора на 30 пикселей.

4. Цвет. Нажмите «Цвет», чтобы открыть окно выбора цвета фона.



5. Оригинальное. Нажмите «Оригинальное», чтобы установить параметры прожектора такими, какими они были первоначально.

6. Выход. Функция аналогична кнопке «Закреть».

2) Кнопка «Закреть».

Нажмите, чтобы выйти из режима прожектора.

3) Перемещение подсвеченного участка.

1. Перемещение осуществляется путём перетаскивания левой кнопкой мыши.

2. Подсвеченная область не может выйти за границу экрана более чем наполовину.

3. При приближении области прожектора к кнопкам меню они переместятся по другую сторону от неё.

4. При перемещении синяя граница области прожектора исчезает, это означает, что она в настоящий момент выбрана пользователем. Граница появится снова, когда кнопка будет отпущена.

4) Масштабирование области прожектора

1. Если потянуть мышью за границу области она изменит свой размер: наружу – увеличится, внутрь – уменьшится.

2. При масштабировании диагональ прямоугольника содержащего область прожектора не может превышать 4/5 диагонали экрана.

3. Минимальная длина диагонали – 90 пикселей.

5) Поворот прямоугольной области прожектора

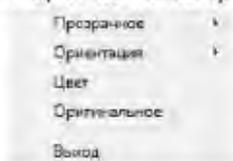
Когда область прожектора имеет форму прямоугольника, пользователь может потянуть за любой из углов, для того чтобы повернуть её или изменить размер.

3.16.2 Занавес

Этот инструмент позволяет сконцентрировать внимание аудитории на отдельном участке экрана, полностью закрывая остальные. Направление движения занавеса, выделяемая площадь, цвет и прозрачность фона могут быть изменены.

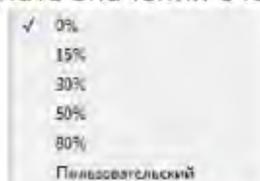
1) Кнопка Меню.

Нажмите на эту кнопку, чтобы появилось следующее меню (его также можно вызвать правым щелчком по фону).

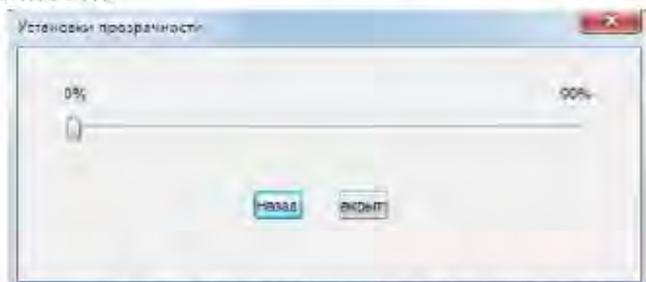


1. Прозрачность

1.1 Используется для изменения степени прозрачности фона. Может принимать значения 0%, 12%, 30%, 50%, 80% и любое другое по выбору пользователя.



1.2 Нажмите «Пользовательская», чтобы открыть окно настройки прозрачности.

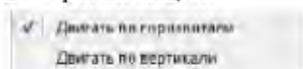


1.2.1 Для установки значения перемещайте ползунок на шкале, по мере его перемещения прозрачность будет изменяться автоматически. Максимальное значение равно 90%.

1.2.2 Нажмите «Назад» чтобы восстановить первоначальное значение.

1.2.3 Нажмите «Закреть», чтобы закрыть окно.

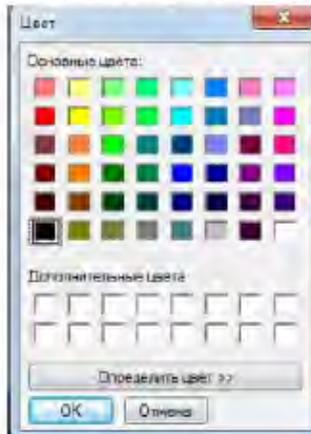
2. Ориентация



2.1 Горизонтальная. Нажмите, чтобы занавес двигался горизонтально (по умолчанию).

2.2 Вертикальная. Нажмите, чтобы занавес двигался вертикально.

3. Цвет. Нажмите «Цвет», чтобы открыть окно выбора цвета фона.



4. Оригинальное.

Нажмите «Оригинальное», чтобы установить параметры подсветки такими, какими они были первоначально.

5. Выход.

Функция аналогична кнопке «Закреть».

2) Кнопка «Выход».

Нажмите, чтобы выйти из режима занавеса.

3) Движение занавеса.

Пользователь может перемещать занавес, потянув за него мышью и зажав левую кнопку.

4) Размер занавеса

1. Пользователь может перемещать занавес, потянув за него мышью и зажав левую кнопку.

2. При движении занавеса происходит изменение его размера.

3. При максимальном раскрытии занавес оставляет полосы по 50 пикселей с каждой стороны.

4. Занавес может быть закрыт полностью.

3.16.3 Захват



a. Нажмите кнопку меню Старт и выберите опцию захвата изображения с экрана.

b. Нажмите кнопку Старт, чтобы начать записывать.

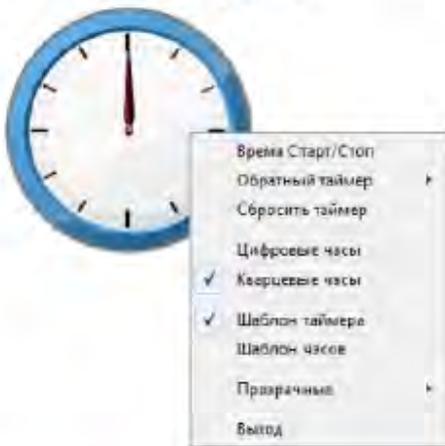
c. Нажмите Стоп, чтобы прекратить запись, и сохранить ролик при помощи появившегося окна.

3.16.4 Удержатъ

1. Нажмите кнопку меню Старт и выберите функцию Удержатъ.
2. Щёлкните правой кнопкой в появившемся меню и выберите форму (правильная, неправильная) или выход.
3. Если выбрана неправильная форма, при зажатой левой кнопке, обведите область, которую необходимо сохранить. После этого отпустите кнопку.
4. Если выбрана правильная форма, при зажатой левой кнопке, обведите необходимую область прямоугольной рамкой. После этого отпустите кнопку.
5. Дважды щёлкните на выбранной области. Нажмите левую кнопку на главной панели и перетащите выбранное изображение.

3.16.5 Часы

Режим часов со стрелкой



Режим цифровых часов



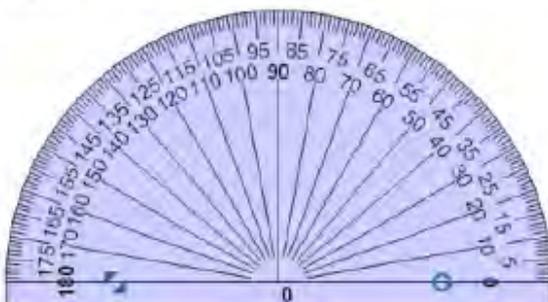
3.16.6 Клавиатура

Нажмите кнопку меню Старт и выберите функцию Клавиатура из меню.

3.16.7 Транспорт

Транспорт позволяет измерять углы и рисовать дуги.

1. Нажмите  на панели инструментов, на доске появиться следующее изображение:



- Щёлкните левой кнопкой в районе 0° или 180° и потяните. Будет нарисована дуга.
- Потяните , чтобы повернуть транспортир. Угол между направлением на 0 и горизонталью будет показан в центре круга.
- Потяните за , чтобы изменить размер транспорта.
- Потянув за любую другую часть можно перемещать транспортир по горизонтали.

6. Щёлкните на нём правой кнопкой, появится меню

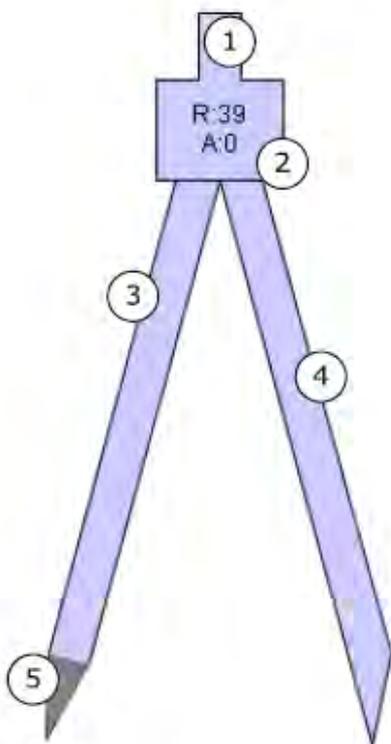
Сброс позиции
Закреть

Нажмите

3.16.8 Компас

Компас позволяет рисовать дуги

1. Нажмите  на панели инструментов, на доске появится следующее изображение:



- Область 1 на рисунке – вращение компаса.
- Область 2 на рисунке – горизонтальное перемещение. При рисовании дуги здесь отображается её радиус и пройденный угол
- Области 3 и 4 на рисунке – изменение радиуса.
- Область 5 на рисунке – потяните, чтобы нарисовать дугу.

6. Щелкнув правой кнопкой на компасе, вы откроете меню

Сброс позиции
Закреть

Нажмите Закреть, чтобы убрать компас

3.16.9 Исправитель

Исправитель позволяет рисовать прямые линии и измерять расстояние.

1. Нажмите  на панели инструментов, на экране появится следующее изображение:

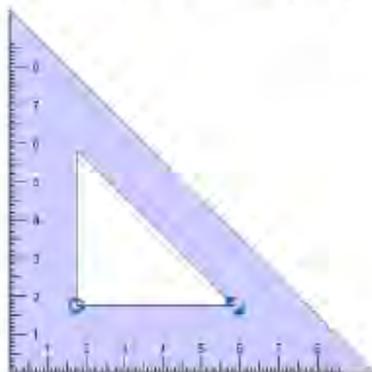


2. Нажав на краю и потянув, вы нарисуете прямую линию.
3. Потяните за , чтобы повернуть исправитель.
4. Потяните за , чтобы изменить его размер.
5. Потянув за любую другую часть, вы переместите исправитель по горизонтали.
6. Правым щелчком вызывается меню. Нажмите на Закрывать, чтобы убрать линейку.

3.16.10 Угольники

Угольники позволяют рисовать прямые линии и измерять расстояние.

1. Нажмите  или  на панели инструментов, чтобы выбрать равнобедренный треугольник или угольник с углом 30° . На экране появится следующее изображение.



2. Щёлкните на краю и потяните, вы нарисуете прямую линию.
3. Потяните за , чтобы повернуть угольник.
4. Потяните за , чтобы изменить его размер.
5. Потянув за любую другую часть, вы переместите угольник по горизонтали.
6. Правым щелчком вызывается меню. Нажмите на Закрывать, чтобы убрать угольник.

3.17 Выбор языка

Меню выбора языка находится в меню Старт.

3.18 Настройки ручек, ластика и геометрических форм

1) ручки и ластик



Вид пера: выберите вид ручки и установите настройки для неё.

Ширина: ширина линии.

Тип линии: настройки типа, начала и конца линии.

Прозрачность цвета: настройка цвета и прозрачности, для текстурного пера задаётся текстура.

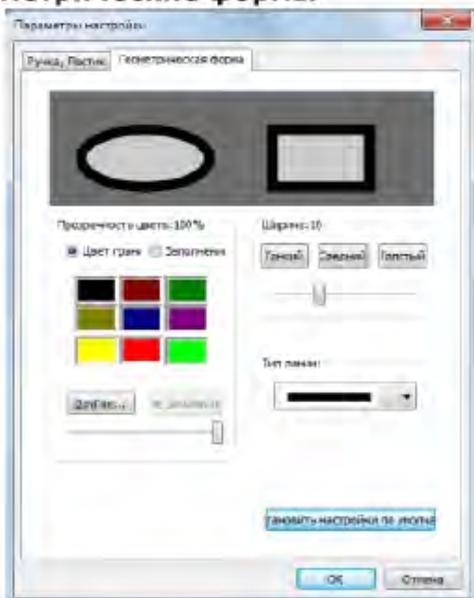
Ширина по сравнению с твёрдой ручкой: устанавливает во сколько раз ширина линии больше таковой для твёрдой ручки.

Восстановить настройки по умолчанию: сбрасывает все настройки к первоначальному состоянию.

ОК: сохранить изменения и выйти.

Отмена: сбросить изменения и выйти.

2) геометрические формы



Область просмотра: отображает фигуры с выбранными свойствами.

Прозрачность цвета: нажмите кнопку Цвет границы, чтобы установить цвет линий фигуры, потяните ползунок, чтобы установить прозрачность линий; нажмите Цвет заливки, чтобы установить цвет заливки фигуры, потяните ползунок, чтобы определить прозрачность заливки; при нажатии кнопки Другое... появится меню выбора цветов; нажмите Удалить заливку, чтобы сделать фигуру не окрашенной.

Ширина: установить ширину линий фигуры.

Тип линии: установить тип линий фигуры.

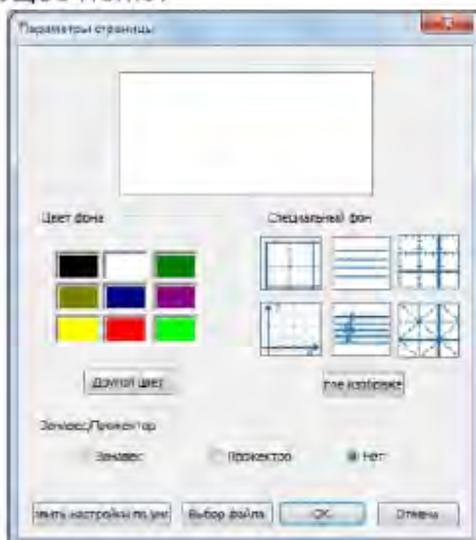
Установить настройки по умолчанию: сброс настроек к первоначальному состоянию.

ОК: сохранить изменения и выйти.

Отмена: сбросить изменения и выйти.

3.19 Параметры страницы

Щёлкните правой кнопкой и выберите пункт меню «Параметры страницы». Появится следующее меню:



Вы можете настроить цвет и специальный фон текущей страницы. Следует помнить, что нельзя одновременно настроить и цвет, и специальный фон.

3.20 Выход

Нажмите «Выход» в меню Старт, чтобы закрыть программу. Если в момент выхода открыт документ, программа спросит надо ли сохранить его.

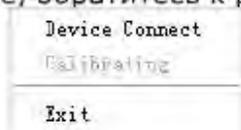
Раздел 4. Использование

4.1 Подготовка к работе

После монтажа оборудования и установки ПО, чтобы убедиться в правильности работы, рекомендуется провести проверку согласно следующему плану:

1. Проверить лампочку индикатора. Если она красная и горит постоянно, это значит, что соединение установлено. В противном случае проверьте соединение с компьютером и убедитесь в отсутствии источников помех или способных экранировать сигнал.

2. Запустите программу, цвет индикатора должен смениться на зелёный. Если он по прежнему красный или в нижнем правом углу экрана появилось следующее сообщение об ошибке, обратитесь к разделу 5 настоящей инструкции.



3. Возьмите электронное перо и вставьте аккумулятор. Проверьте его работоспособность. Изображение на экране должно появляться без задержек. Теперь подготовительная работа завершена, и можно приступать к работе.

Примечания.

Индикатор будет постоянно гореть красным цветом, когда оборудование подключено корректно. При запуске программы он сменит цвет на зелёный. Индикатор снова станет красным при письме или в режиме эмуляции мыши. После этого его цвет вновь смениться на зелёный.

4.2 Интерактивные функции при работе с проектором

В этом разделе мы познакомим вас с наиболее часто используемыми при работе с проектором функциями

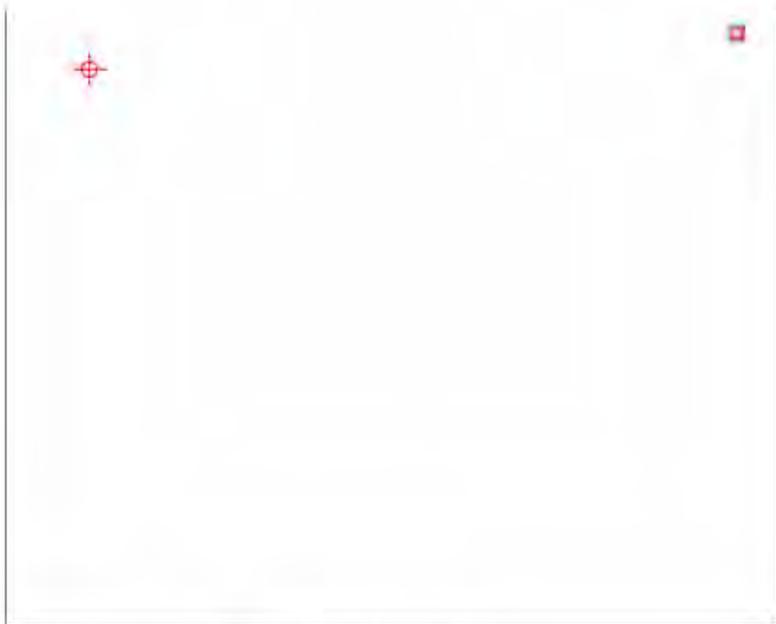
1. Запустите проектор, дождитесь появления изображения на экране;
2. Настройте размер изображения, следует обратить внимание, чтобы оно не выходило за пределы пространства, на котором можно писать;
3. Выровняйте изображение параллельно краям экрана;
4. Запустите программу;

5. Нажмите на иконку электронной доски в нижнем  правом углу экрана. В появившемся меню выберите Калибровка мыши

6. На экране калибровки нажмите электронным пером на первом крестике, появившемся в верхнем левом углу экрана, и нажмите кнопку на перо. После этого автоматический появится следующий крестик. Повторите эту операцию с остальными восемью.

Примечания.

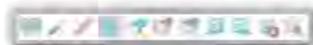
Точность последующей работы пера определяется калибровкой. Если калибровка проведена неудовлетворительно, закройте программу, и запустите её снова.



Экран калибровки

Интерактивные возможности

Интерактивность означает, что во время проведения презентации пользователь может управлять действиями компьютера, находясь у экрана. При этом ему не потребуется подходить к компьютеру непосредственно, т.е. он может постоянно находиться в контакте с аудиторией. Изображение ниже даёт пример демонстрации презентации в формате PPT. Управление компьютером и презентацией осуществляется при помощи электронного пера и интерактивной панели инструментов на проекционном экране.



Режим эмуляции мыши

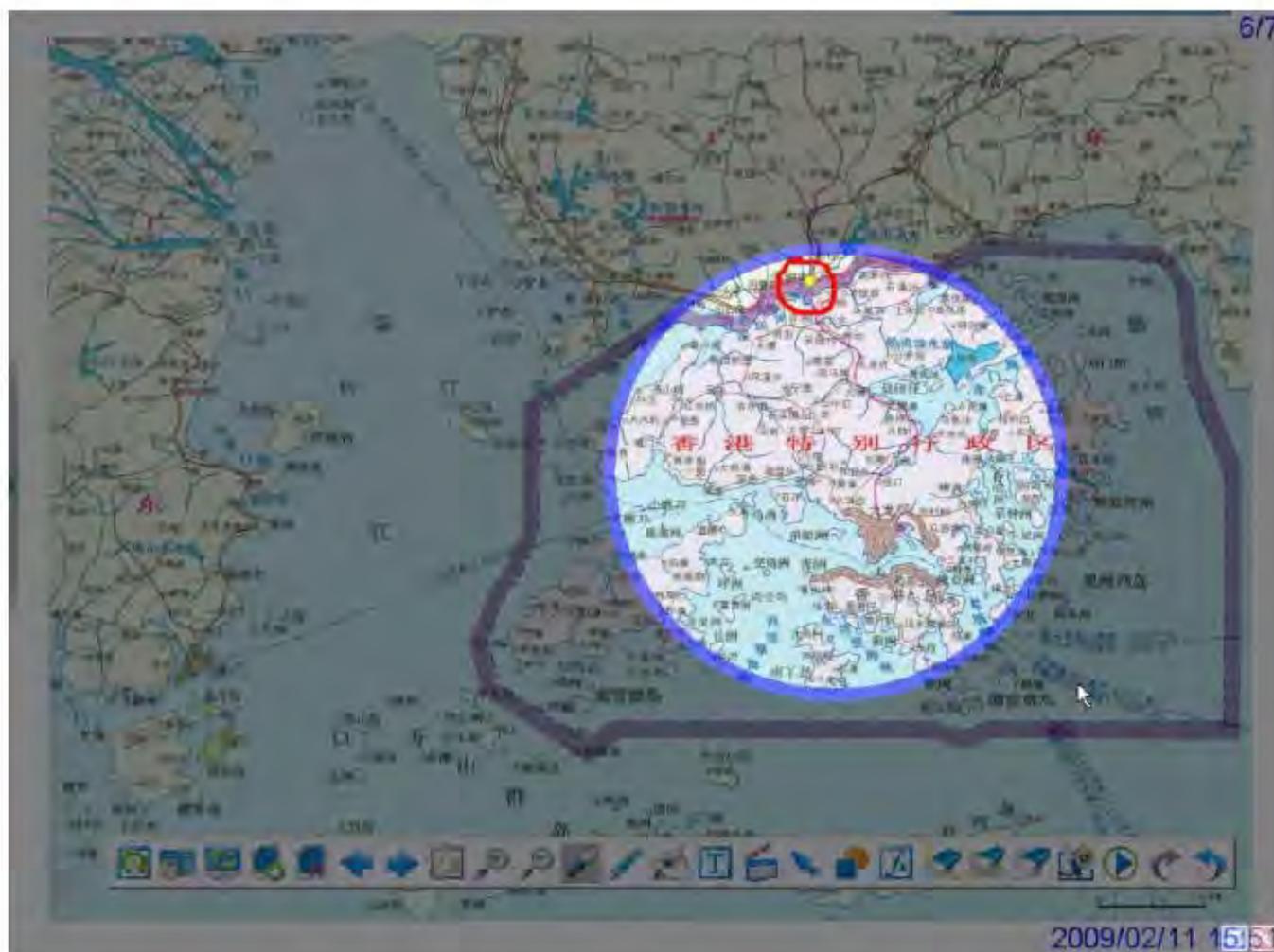
4.3 Примеры использования

Надеемся, что среди приведённых далее примеров использования электронной доски Scola вы сможете найти наиболее близкий к вашей ситуации.

4.3.1 Учебный процесс

Пример 1: вспомогательное средство

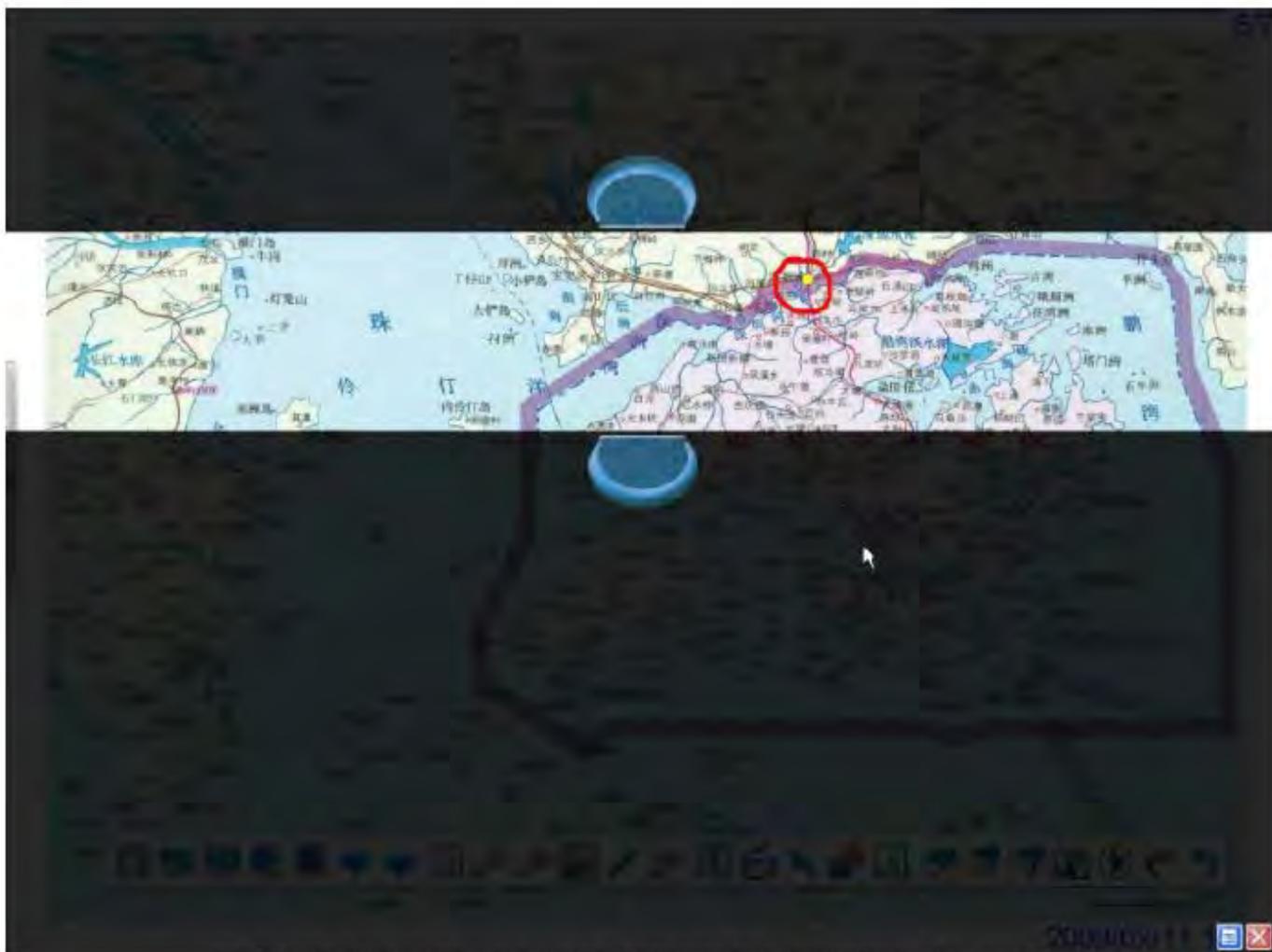
Хотя классная доска имеет свои преимущества, большое количество информации на ней может отвлекать внимание учащихся, что будет негативно влиять на их способность к восприятию. Использование же подсветки позволяет сконцентрировать внимание на определённом участке доски (как на примере внизу), тем самым повышая эффективность учебного процесса.



Привлечения внимания к отдельному участку изображения при помощи прожектора

Применение прожектора:

- 1) Нажмите (Инструменты) – (Прожектор) на панели (Старт);
- 2) Перетаскивая область прожектора при помощи электронного пера, прижатого к экрану, установите её в нужном месте;
- 3) Потянув за синюю границу области прожектора, настройте её размер;
- 4) Нажмите синюю кнопку в нижнем правом углу, чтобы настроить прозрачность фона и форму области прожектора; нажмите красную кнопку, чтобы выключить прожектор.



Привлечение внимания с помощью инструмента Занавес.

Применение Занавеса:

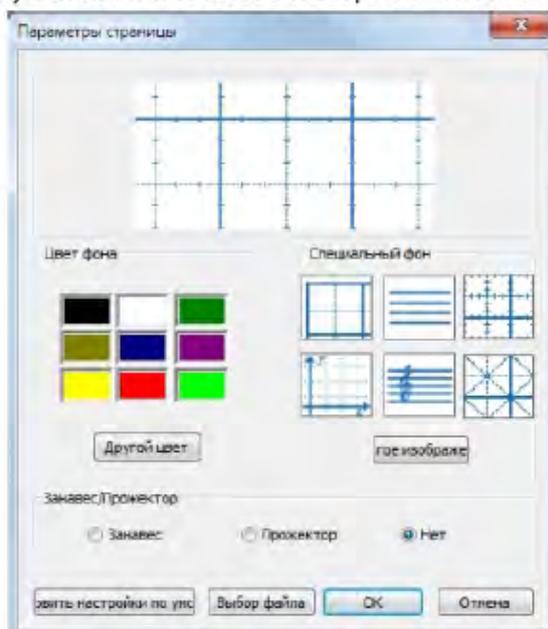
- 1) Нажмите (Инструменты) – (Занавес) в меню (Старт);
- 2) С помощью электронного пера укажите положение и ориентировку занавеса;
- 3) Потянув за ручку на его краю, увеличьте или уменьшите выделенную область;
- 4) Нажмите синюю кнопку в нижнем правом углу, чтобы настроить прозрачность фона и ориентировку занавеса; нажмите красную кнопку, чтобы отключить его.

Пример 2: изменение фона

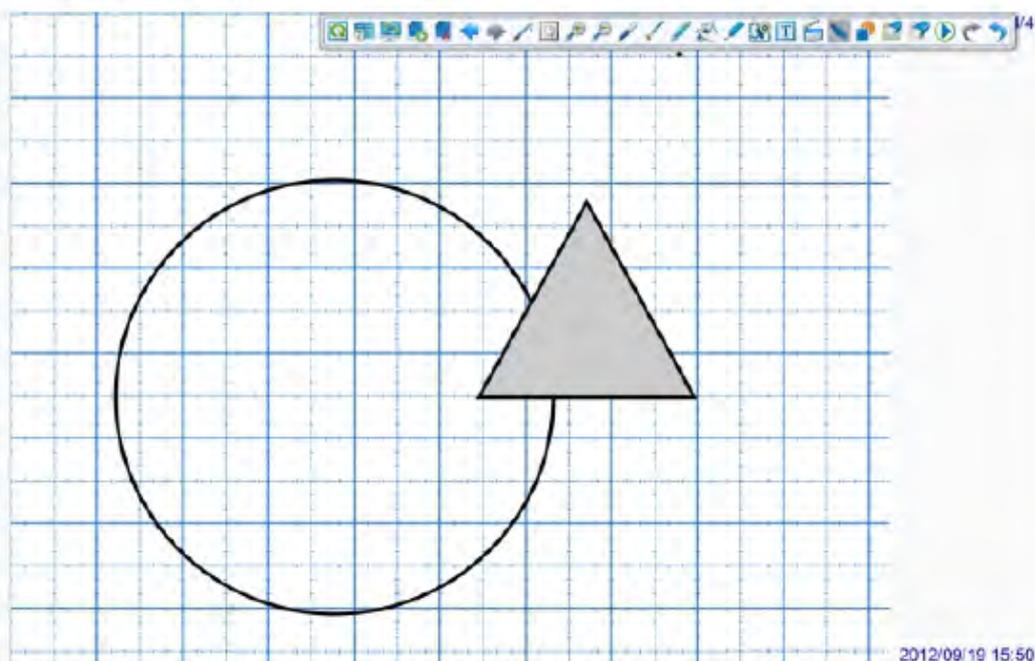
Учителям в начальных и средних школах зачастую приходится рисовать на до различные вспомогательные рисунки, например нотный стан на уроках музыки разлиновку на уроках русского языка и т.п. Подобные подготовительные раб отнимают значительное количество времени и сил. Использование электронной до позволяет делать подобные рисунки за несколько секунд.

Изменение фона:

- 1) Щёлкните правой кнопкой на экране, появится меню (Параметры страницы);
- 2) В этом меню вы можете установить различный фона, который необходим , данного занятия: одноцветный или специальный фон (строки, координатная сет кристаллическая решётка и т.п.). Для изменения фона достаточно нажать (дру изображение) и выбрать из рисунков на вашем компьютере;
- 3) Также вы можете настроить любой цвет фона из всплывающего меню.



Изменение фона



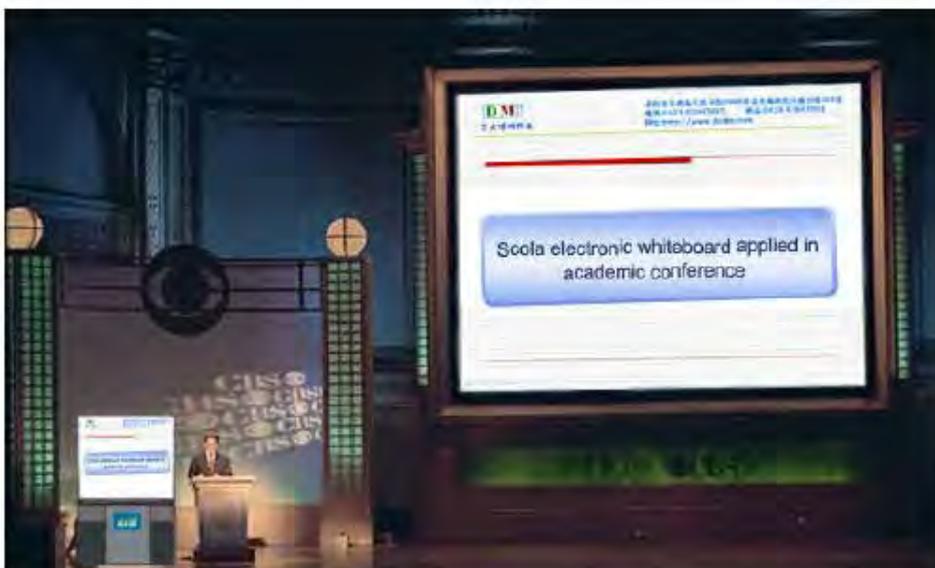
Пример использования фонового рисунка

1.3.2 Выступления, собрания

Компьютерные презентации очень часто используются на лекциях и корпоративных собраниях. При этом большое количество времени затрачивается не на выступление как таковое, а на постоянные перемещения от экрана к компьютеру и обратно. Использование электронной белой доски позволяет полностью решить эту проблему. Теперь докладчик может полностью управлять ходом презентации, находясь у экрана. На рисунке ниже показаны примеры использования электронной доски на корпоративном собрании и лекции.



Использование в конференц-зале



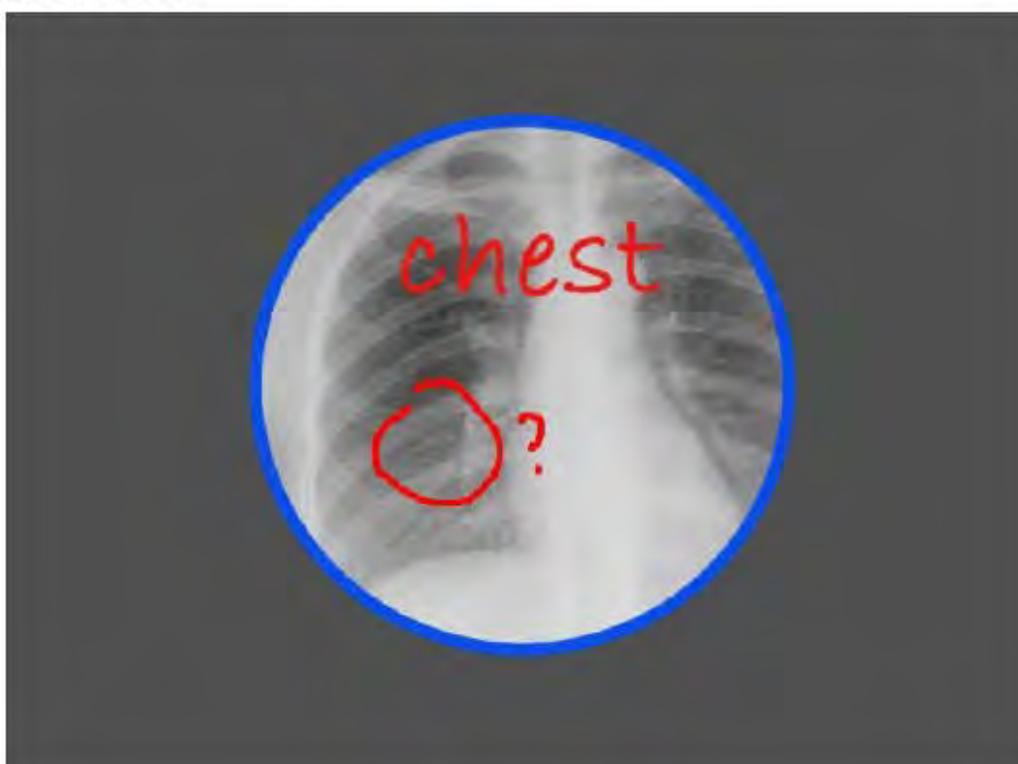
Использование в лекционной аудитории (1)



Использование в лекционной аудитории (2)

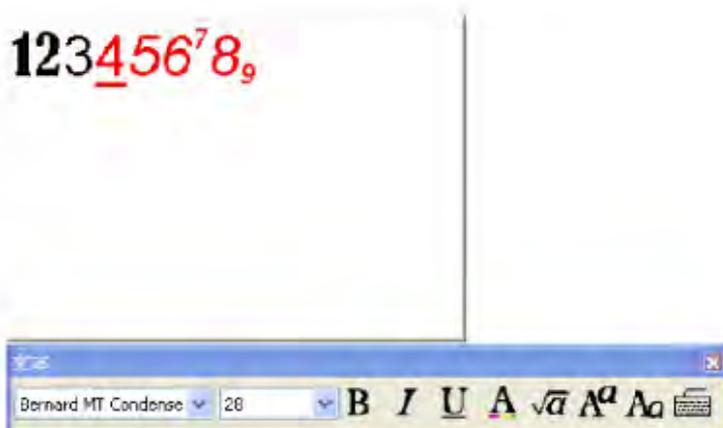
4.3.3 Дистанционное лечение

Электронная доска, при помощи функций удалённого взаимодействия, позволяет проводить медицинские консультации между разными больницами независимо от расстояния между ними. Удалённое взаимодействие позволяет обсудить историю болезни с коллегами из других учреждений, тем самым повышая качество медицинского обслуживания пациента.



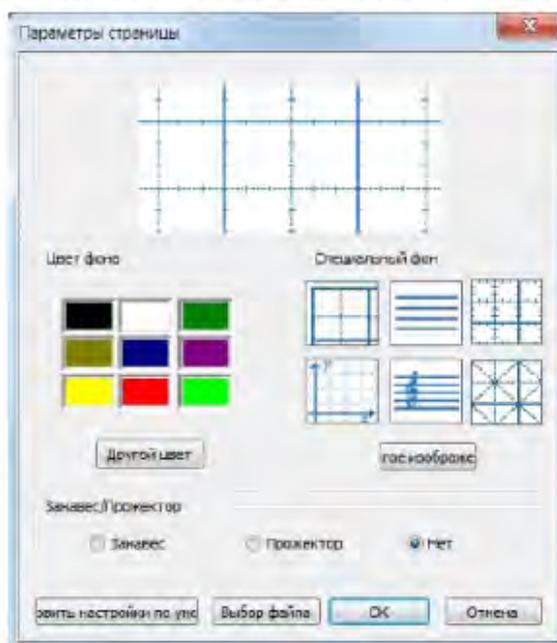
Раздел 5. Дополнения

1. Разбиение одного текстового окна на несколько



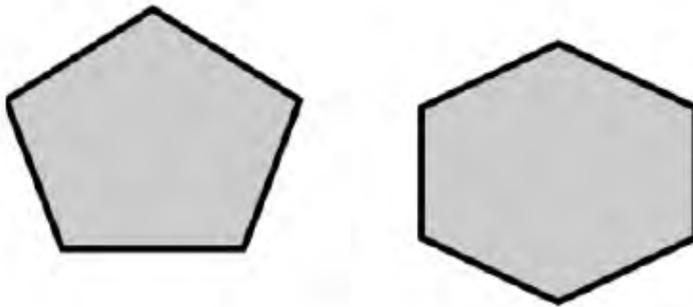
Допустимо изменение стиля написания каждого отдельного символа, в том числе добавление надстрочного и подстрочного текста.

2. Появление занавеса или прожектора может быть сохранено на странице, после чего они будут срабатывать автоматически.



Возможна настройка параметров этих инструментов и указание точной последовательности их появления.

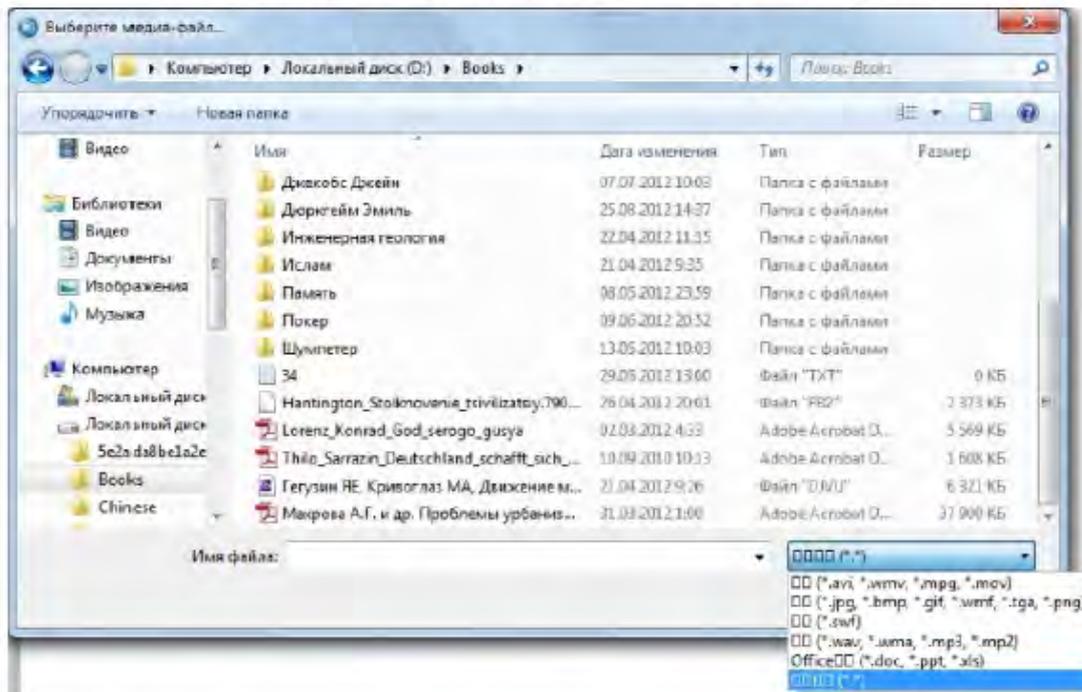
3. Рисование пятиугольников и шестиугольников



4. Добавление гиперссылок



Добавление гиперссылки на файл осуществляется аналогично добавлению видео.



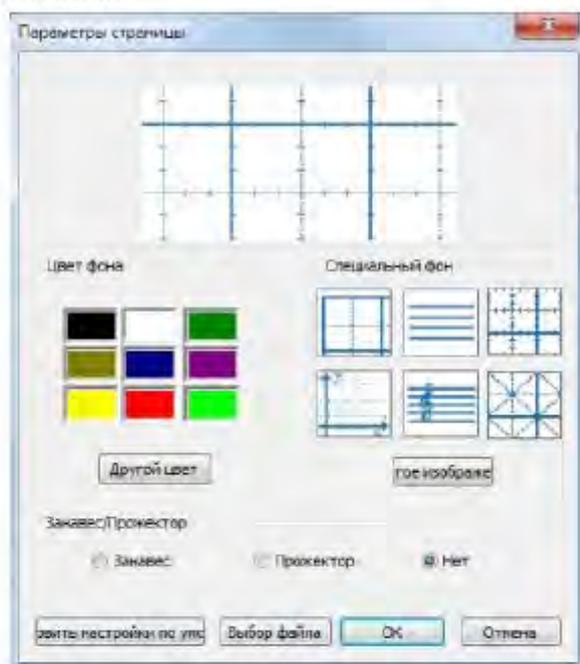
Использование фильтра по форматам облегчает поиск нужного файла. После его выбора перетащите файл в нужное место на странице. Различным типам файлов соответствуют свои иконки:



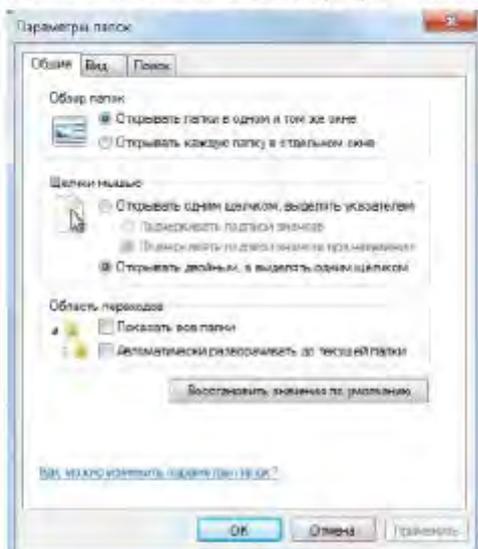
Ссылку на интернет ресурс можно добавить при помощи правого щелчка мыши. Просто введите адрес сайта и перетащите ссылку на страницу.



5. Переключение режимов открытия окон при помощи мыши находится в окне «Выбор файла»



При нажатии кнопки «Выбор файла» появляется следующее окно:



Выберите режим открытия окна: один или двойной щелчок.

6. Переключение правой и левой кнопок мыши



Символ переключения функции нажатия электронным пером на экран между левой и правой кнопками мыши. Нажатие на иконку позволяет обменять назначения правой и левой кнопки.

Символ смены функций кнопок на экране



Символ смены функций кнопок на панели инструментов

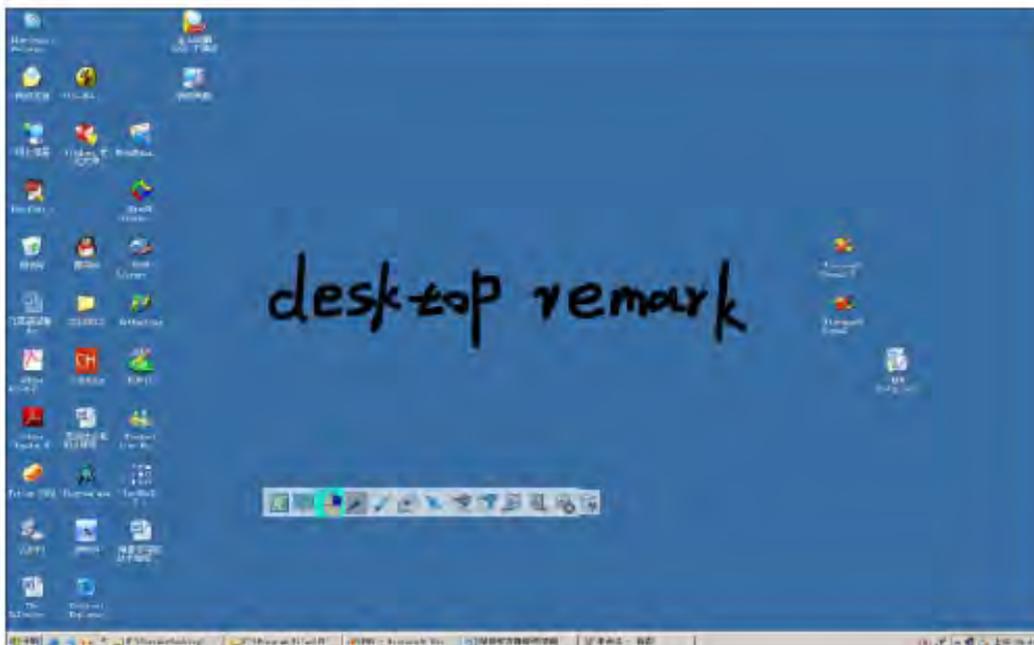


edit interface



2010/10/29 00:30

Иконка смены функций кнопок на панели инструментов



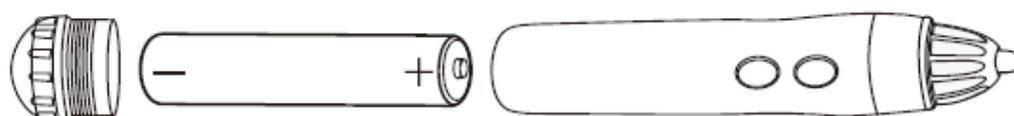
Замена аккумулятора в электронном пере

После исчерпания заряда аккумулятора в электронном пере, он должен быть заменён, как можно скорее, иначе он может повредить электронное перо. За подробной инструкцией обратитесь к разделу «Замена аккумулятора».

Незамедлительно извлеките отработанный аккумулятор и утилизируйте его согласно правилам, действующим в вашем регионе.

Замена аккумулятора

1. Снимите крышку аккумулятора.
2. Вставьте батарейку и закройте крышку. Используйте только щелочные аккумуляторы AA (#5) и убедитесь, что полярность соблюдена.



Поиск и устранение неисправностей

При возникновении неисправностей, обратитесь к данной инструкции.
Если проблему решить не удалось, свяжитесь с поставщиком.

Неисправность	Возможные причины и решения
Компьютер не распознаёт электронную доску	? доска не подключена к источнику питания — проверьте правильность подключения к источнику питания ? не подключён USB кабель — проверьте правильность подключения кабеля
Не определяется положение электронного пера	? изменено положение электронной доски ? масштаб или разрешение проектора изменены — заново проведите калибровку
	? электронное перо расположено под неправильным углом ? на экран падает яркий свет от внешнего источника ? электронное перо направлено на приёмник ? край белой доски слишком близко к стене или потолку ? доска расположена рядом с кондиционером ? доска расположена рядом с плазменной панелью ? приёмник закрыт посторонним предметом ? электронное перо экранируется рукой пользователя ? используется несколько перьев одновременно — проверьте наличие проблем, указанных выше. Если ни одна из них не обнаружена, проведите повторную калибровку.
На экране компьютера горит надпись «Низкий заряд аккумулятора! Замените аккумулятор электронного пера.»	— замените аккумулятор электронного пера, вызвавшего появление сообщения.
Как продлить срок службы аккумулятора электронного пера?	— извлекайте аккумулятор из пера при длительном хранении
В чём разница между созданием нового документа и созданием новой страницы?	Каждый документ может включать несколько страниц. Соответственно создание нового документа эквивалентно открытию новой папки для бумаг, а создание новой страницы, добавлению в эту папку нового листа бумаги.

<p>Как правильно пользоваться электронным пером? (стр. 22)</p>	<p>Используйте перо, как показано на рисунке ниже.</p> <p>Запомните следующее</p> <p>а. Необходимо нажимать на наконечник пера с достаточной силой (если поднести ухо вплотную к перу, будет слышно слабое жужжание).</p> <p>б. Перо должно быть расположено перпендикулярно к поверхности (в пределах $\pm 15^\circ$).</p> <p>в. Пальцы не должны располагаться за пределами цветного кольца, это может привести к экранированию передатчика пера.</p> <div data-bbox="486 761 1252 1142" data-label="Image"> </div> <p>Корректное использование электронного пера</p>
<p>Появилось сообщение «отсутствует соединение, устройство не обнаружено» (стр. 19)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Проверьте, горит ли индикатор приёмника, если нет, проверьте правильность установки; 2. Проверьте надёжность подключения к компьютеру; 3. Подключите оборудование.
<p>Электронное перо постоянно посылает сигналы приёмнику</p>	<p>Свяжитесь с поставщиком.</p>